

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				0	
	0					
		0	1			1
0		0				
				0	3	
			2			
0	0				1	0

BULMACA 2 - 7x7

	0	2				
			2			1
			1			
			0	2		
	0		2		1	1
	1	2				
				0	0	0

BULMACA 3 - 7x7

2					0	0
1	1			2	0	
1		2	2			
1						
			1			
1	0				2	

BULMACA 4 - 7x7

1			0	0	1	
1					0	
	2		0			0
3						
	3	0	1			
			0			
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★		0	
	0					★
		0	1	★		1
0		0			★	
	★			0	3	★
		★	2		★	
0	0		★		1	0

7x7 Çözüm 2

	0	2	★			
		★	2		★	1
	★		1	★		
			0	2		★
	0		2	★	1	1
★	1	2	★			
		★		0	0	0

7x7 Çözüm 3

2	★				0	0
★						
1	1		★	2	0	
1	★	2	2	★		
1		★				
★			1		★	
1	0		★		2	★

7x7 Çözüm 4

1	★		0	0	1	★
1		★			0	
★	2		0			0
3	★					
★	3	0	1	★		
	★		0		★	
		★				0