

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				1		
0	1	2				0
0			2			
	1	1	1			
				1	1	
	4		1	1		
		2				

BULMACA 2 - 7x7

0	0	2				
			2	0		0
1			1	1		
0					2	
			2		2	
		1		1		

BULMACA 3 - 7x7

				1		1
	1	2				0
1	0	0	2			1
	0	0	0			
				1	0	
		2				0

BULMACA 4 - 7x7

			2	0		
					0	
	1	1	1		0	
1			2			1
	0					
		1	0			
1	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			1	★	
0	1	2	★			0
0		★	2			
	1	1	1	★		
	★			1	1	
★	4	★	1	1	★	
	★	2				★

7x7 Çözüm 2

0	0	2	★			
		★	2	0		0
1	★		1	1	★	
0			★		2	★
			2	★	2	
					★	
★		1	★	1		

7x7 Çözüm 3

		★		1	★	1
★	1	2	★			0
1	0	0	2	★		1
	0	0	0			★
★						
		★		1	0	
	★	2		★		0

7x7 Çözüm 4

		★	2	0		★
			★		0	
★	1	1	1		0	
1		★	2	★		1
	0					★
★		1	0		★	
1	1	★				