

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			1		
	0					1
	3			1	0	1
2		2			1	
						2
				1		
	0	1				

BULMACA 2 - 7x7

			1	0		
0		1				2
0				2		0
1					1	1
	2	0		1	2	
			0	1		

BULMACA 3 - 7x7

			2			
2		2				
			1	0		0
1						
0	0			0	1	
0			2	0	0	
		3			0	

BULMACA 4 - 7x7

			2		1	0
0	1			2	0	
1	0					
	1	1				
1					2	
		3				
	3		1	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			1		★
	0			★		1
★	3	★		1	0	1
2	★	2			1	★
				★		2
★				1		★
	0	1	★			

7x7 Çözüm 2

	★					
		★	1	0		★
0		1			★	2
0			★	2		0
1				★	1	1
★	2	0		1	2	★
	★		0	1	★	

7x7 Çözüm 3

		★	2	★		
2	★	2			★	
★			1	0		0
1			★			
0	0			0	1	★
0		★	2	0	0	
	★	3	★		0	

7x7 Çözüm 4

	★		2	★	1	0
0	1		★	2	0	
1	0					★
★	1	1			★	
1		★			2	
	★	3			★	
★	3	★	1	0		0