

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				2		
	2			0		
1			1			
1		2				
0			1	0	0	
						0
		2				0

BULMACA 2 - 7x7

	1	0	0	2		
			1		2	1
	0					3
			0			
2			0	0		2
0	2		1			

BULMACA 3 - 7x7

				1	1	
	1		2		1	
	0	2				
	1					
0		1				
1		2	0			1
			1	0	1	

BULMACA 4 - 7x7

1				0		
0	2			1		3
		1	0			1
0						
					0	1
	1	0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1			★	2	★	
★	2	★		0		
1			1			★
1	★	2	★			
0			1	0	0	
		★				0
★		2	★			0

7x7 Çözüm 2

	1	0	0	2	★	
	★		1	★	2	1
						★
	0				★	3
★			0			★
2	★		0	0		2
0	2	★	1			★

7x7 Çözüm 3

		★		1	1	★
★	1		2	★	1	
	0	2	★			
	1	★				
0		1			★	
1	★	2	0			1
		★	1	0	1	★

7x7 Çözüm 4

1	★			0		★
0	2	★		1	★	3
						★
	★	1	0			1
0				★		
			★		0	1
★	1	0	1			★