

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		2		
	1			0		
	1		1	0	1	
	1			1		
				1	2	
0	1					
				0	2	

BULMACA 2 - 7x7

	1	2		1	1	
	2					
				0		
		0				2
		0			3	
0		1		1	1	
				1		

BULMACA 3 - 7x7

	0			1	0	
	2	0				
		1	1	0		
		2		1		0
						0
	1					
			1		3	

BULMACA 4 - 7x7

	1		2			0
2				3		1
			1			1
1			2		1	
					0	
0		0	2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★	2	★	
	1			0		
	1	★	1	0	1	
★	1			1	★	
			★	1	2	
0	1				★	
	★			0	2	★

7x7 Çözüm 2

★	1	2	★	1	1	★
	2	★				
	★			0		
		0			★	2
		0		★	3	★
0		1		1	1	
		★		1	★	

7x7 Çözüm 3

	0		★	1	0	
★	2	0				★
	★	1	1	0		
		2	★	1		0
		★				0
	1				★	
	★		1	★	3	★

7x7 Çözüm 4

★	1		2	★		0
2			★	3	★	1
★			1			1
1		★	2		1	★
			★		0	
0		0	2	★		
	★					