

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		3				
					0	0
	1			1		0
	0		2			
		1		3		
0		0				
1			1			1

BULMACA 2 - 7x7

		0				1
					1	0
		0	1			
2		1		1		
	2			2	0	
	0		2			0
0				2		

BULMACA 3 - 7x7

					0	0
1			0	0	1	0
			1	1		
					3	
0			2	1		2
					1	
			2		2	

BULMACA 4 - 7x7

		1				1
		2	1			
						1
					0	
	1		1			
		1		1		
0	1	1		1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	3	★			
		★			0	0
★	1			1		0
	0		2	★		
		1	★	3	★	
0		0				★
1	★		1	★		1

7x7 Çözüm 2

		0			★	1
★					1	0
		0	1	★		
2	★	1		1		★
★	2		★	2	0	
	0		2	★		0
0		★		2	★	

7x7 Çözüm 3

		★			0	0
1			0	0	1	0
★			1	1	★	
			★		3	★
0			2	1	★	2
			★		1	
	★		2	★	2	★

7x7 Çözüm 4

★		1	★			1
	★	2	1			★
		★				1
			★		0	
	1		1			★
	★	1		1	★	
0	1	1	★	1	1	