

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	2		1	1		
1			1		1	
				1	0	
	2					1
		1				
	1				1	
						0

BULMACA 2 - 7x7

			3			1
				2	1	
			1			
	3	0	0			1
		1	0			
0	1		1			1
			1			

BULMACA 3 - 7x7

2		2		2		
			2		2	
						1
	0		2			
	1		1			
0	1					
1		1	0			2

BULMACA 4 - 7x7

			0			
1					0	2
		2				
			0	1	0	1
	2		2			1
	0		1			
	0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	2	★	1	1		★
1	★		1	★	1	
				1	0	
★	2		★			1
	★	1				★
	1			★	1	
		★				0

7x7 Çözüm 2

		★	3	★		1
			★	2	1	★
	★		1			
★	3	0	0			1
	★	1	0			★
0	1		1	★		1
		★	1		★	

7x7 Çözüm 3

2	★	2	★	2	★	
★			2		2	★
			★			1
	0		2	★		
	1	★	1			
0	1					★
1	★	1	0		★	2

7x7 Çözüm 4

★			0			★
1		★			0	2
	★	2				★
			0	1	0	1
★	2	★	2	★		1
	0		1			★
	0		★			