

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1			1	
				3		
			2		2	
1	0	0	0	1		0
			1			
	1					0

BULMACA 2 - 7x7

1					1	
				1		
		1				1
1	1					
	1	0		2		1
1				1		
		1	1			

BULMACA 3 - 7x7

	1	1				
1			1	1		0
1			0	1		0
0		1				
				2		
		1				1

BULMACA 4 - 7x7

0					1	
					2	
1			0	1		
	3			1	1	
		3	1			
	3				0	0
1		3				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1		★	1	
			★	3		★
★			2	★	2	
					★	
1	0	0	0	1		0
★			1	★		
	1	★				0

7x7 Çözüm 2

1				★	1	
★				1		★
	★	1				1
1	1			★		
★	1	0		2	★	1
1			★	1		
	★	1	1			★

7x7 Çözüm 3

					★	
★	1	1		★		
1		★	1	1		0
1	★		0	1		0
0		1		★		
		★		2		★
★		1		★		1

7x7 Çözüm 4

0				★	1	
	★				2	★
1			0	1	★	
★	3	★		1	1	
	★	3	1	★		
	3	★			0	0
1	★	3	★			0