

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	1	0	
		1			2	
0	1					
			3		0	
0					0	
		1	1			
	2	0				

BULMACA 2 - 7x7

0	1			1	0	
0		1	1			
0				1		
		1		1		2
		3		1	2	
						1

BULMACA 3 - 7x7

		3		3		
	2		3			1
	0	1	1			
			1		1	0
1	0		0			
0						

BULMACA 4 - 7x7

	2					0
1	0	1	0		0	
	1	0			1	
		3				1
	4					
2			2		1	
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	1	0	
	★	1		★	2	★
0	1		★			
		★	3		0	
0			★		0	
	★	1	1			
★	2	0			★	

7x7 Çözüm 2

0	1	★		1	0	
0		1	1	★		
0				1		★
		★				
★		1		1	★	2
	★	3	★	1	2	★
		★				1

7x7 Çözüm 3

	★	3	★	3	★	
	2	★	3	★		1
	0	1	1			★
			★			
★			1		1	0
1	0		0		★	
0		★				

7x7 Çözüm 4

★	2	★				0
1	0	1	0		0	
	1	0			1	★
	★	3	★			1
★	4	★				
2	★		2	★	1	
			★		1	★