

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				1		2
0	2		1			
0		1	0			
		1			0	0
		1				0
						0
			1			1

BULMACA 2 - 7x7

0		1	1		2	
				1		1
0		1				
		2				0
0					0	
	1		2			
	1		0	1		

BULMACA 3 - 7x7

	2			2	1	
		1				
	1		0	3		
0	0				2	
	0		0			
	2			0		0

BULMACA 4 - 7x7

		2				
	1		2		1	
			1		1	
1		0	0			
				0		0
			1			
	1			1	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			1	★	2
0	2	★	1			★
0		1	0			
	★	1			0	0
★		1	★			0
				★		0
		★	1		★	1

7x7 Çözüm 2

0		1	1	★	2	★
		★		1		1
0		1			★	
	★	2	★			0
0					0	
	1	★	2	★		
★	1		0	1		★

7x7 Çözüm 3

★	2		★	2	1	★
	★	1		★		
	1		0	3	★	
0	0			★	2	
	0		0			
					★	
★	2	★		0		0

7x7 Çözüm 4

★		2	★			
	1	★	2		1	★
			1	★	1	
1		0	0			
★				0		0
	★		1		★	
	1		★	1	2	★