

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
	1			0		0
			2	1		
	1	2	1		1	1
				2	0	0
		2				

BULMACA 2 - 7x7

	1	1				
			2		1	
				1		
1		2		1		0
		0				1
	0	0				1
		0				

BULMACA 3 - 7x7

	0					
	1			0		1
					2	
		0				
1	0		0	1		0
			2		1	
1		2				

BULMACA 4 - 7x7

	1			1	2	
		2		2		
	2		2			
	1	1	0	1		
				0		
				1		1
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			1	★	
	1			0		0
			★			
		★	2	1		★
★	1	2	1	★	1	1
		★		2	0	0
	★	2		★		

7x7 Çözüm 2

★	1	1				★
		★	2	★	1	
				1		
1	★	2	★	1		0
		0			★	1
	0	0		★		1
★		0				★

7x7 Çözüm 3

	0				★	
	1	★		0		1
			★		2	★
★		0			★	
1	0		0	1		0
		★	2	★	1	
1	★	2				★

7x7 Çözüm 4

	1		★	1	2	★
	★	2		2	★	
	2	★	2	★		
	1	1	0	1		
	★			0		
			★	1		1
★	1					★