

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		2			0
	1	2				1
1	0	1	1			
			2			
	0					
		1				
		1		0	0	

BULMACA 2 - 7x7

1			0	0	0	2
					1	
		1	2			
	1				1	0
0			1	0	2	

BULMACA 3 - 7x7

	0					
		0				
		3			0	
			2		0	
0	0				2	
				3		1
		0	1	0		0

BULMACA 4 - 7x7

	1					
	1	0	0			2
				0	1	0
0	2	1			0	
			2		2	
				1		
	1					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★	2			0
★	1	2	★			1
1	0	1	1			★
		★	2	★		
	0				★	
★		1	★			
	★	1		0	0	

7x7 Çözüm 2

						★
1	★		0	0	0	2
		★			1	★
		1	2	★		
★	1		★		1	0
					★	
0		★	1	0	2	★

7x7 Çözüm 3

	0				★	
★		0				★
	★	3	★		0	
		★	2		0	
0	0			★	2	
			★	3	★	1
★		0	1	0		0

7x7 Çözüm 4

★	1					★
	1	0	0		★	2
	★			0	1	0
0	2	1	★		0	
	★		2	★	2	★
		★		1		
★	1				★	1