

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1				1	
				1		
		1			2	
				1	0	
2		2			1	0
	3			1		1

BULMACA 2 - 7x7

	2		1			0
1						
0	1	0				
2		2			2	
		0		0		
1	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

					1	
	1		1	2		
		1			2	
					1	
1		1	0	0		
	2			2		
	0		1		2	

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	
	0	1		3		
0	1	0			2	
			1	1		
	1			1	1	
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	★			1	
				1	★	
		1	★		2	★
★				1	0	
				★		
2	★	2			1	0
★	3	★		1	★	1

7x7 Çözüm 2

★	2	★	1			0
1				★		
0	1	0			★	
2	★	2	★		2	★
★		0		0		
1	0	0			★	
				★		

7x7 Çözüm 3

★					1	
	1	★	1	2	★	
		1		★	2	
	★				1	★
1		1	0	0		
★	2	★		2	★	
	0		1	★	2	

7x7 Çözüm 4

★				0	1	
	0	1	★	3	★	
0	1	0		★	2	
	★					
			1	1	★	
★	1		★	1	1	
	1	★		0		★