

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	1		1
						0
	1	1	0			1
					2	
		1				
		2				
0		0	2			0

BULMACA 2 - 7x7

					0	0
	3				0	
		1				
		3		2	0	
	2				1	
			0	0	1	
			0	1		

BULMACA 3 - 7x7

	3		1			
3				1	1	0
		0				
		1			1	
		0	1			
	0					1
				1		0

BULMACA 4 - 7x7

			0	1	0	
0			1			
1			1		1	
1	1	1				0
		1				
			0		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1	1	★	1
	★					0
	1	1	0			1
		★			2	★
★		1			★	
	★	2	★			
0		0	2	★		0

7x7 Çözüm 2

	★				0	0
★	3	★			0	
		1		★		
	★	3	★	2	0	
	2	★			1	★
			0	0	1	
	★		0	1	★	

7x7 Çözüm 3

★	3	★	1		★	
3	★			1	1	0
★		0		★		
		1	★		1	★
		0	1			
	0				★	1
			★	1		0

7x7 Çözüm 4

	★		0	1	0	
0			1	★		
1		★	1		1	★
★						
1	1	1	★			0
	★	1			★	
★			0		2	★