

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	2		1
			1		2	0
	1		0	1		
				1		
					1	
			1			
0	0	1		2		

BULMACA 2 - 7x7

		0			1	
		2		2		
				0		
		1				0
0	2		1		0	1
1		2			2	

BULMACA 3 - 7x7

1	1					1
		2			1	
0	1	0				
		1				
	2		0	1	2	
	1		1	1		

BULMACA 4 - 7x7

		0		1		
	0				2	
	1		2		2	
1			0	2		
1				1	1	
		1				0
1		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1	2	★	1
	★		1	★	2	0
	1		0	1		
★				1	★	
	★				1	
			1			★
0	0	1	★	2	★	

7x7 Çözüm 2

		0		★	1	
						★
	★	2	★	2	★	
★				0		
		1				0
0	2	★	1		0	1
1	★	2		★	2	★

7x7 Çözüm 3

1	1	★				
★		2	★		1	
					★	
0	1	0				
	★	1		★		
★	2		0	1	2	★
	1	★	1	1	★	

7x7 Çözüm 4

★		0		1	★	
	0		★		2	★
	1		2	★	2	
1	★		0	2	★	
1		★		1	1	
★		1		★		0
1		1	★			