

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	1
0		1				
0						1
2						
	2			1		1
					1	
0	1		3		2	

BULMACA 2 - 7x7

					1	
0	1		0	1		
				1		
0						1
1		2				
		1	1	0	1	
	2				0	

BULMACA 3 - 7x7

		1		2		
		0	1			0
0						0
1				1		1
				1	1	
			2	0	1	
	1					

BULMACA 4 - 7x7

	1		1			
		1			1	1
		2	0	1	1	0
				2		
	0					
		1				
			1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★			0	1
0		1				★
0				★		1
2	★					
★	2			1	★	1
			★		1	
0	1	★	3	★	2	★

7x7 Çözüm 2

	★				1	
0	1		0	1	★	
		★		1		★
0				★		1
1	★	2	★			
		1	1	0	1	★
★	2	★			0	

7x7 Çözüm 3

★		1	★	2	★	
		0	1			0
0				★		0
1	★			1		1
			★	1	1	★
		★	2	0	1	
★	1				★	

7x7 Çözüm 4

	1	★	1			★
		1		★	1	1
	★	2	0	1	1	0
		★		2	★	
	0			★		
★		1				★
		★	1			1