

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					0	0
0			2			
1		1				
		1	0	0		
1	1			0		1
0		2				
				0		

BULMACA 2 - 7x7

		2	1			1
			1		1	
		2	0			1
			1			
		2				
			2	1		
	1				1	0

BULMACA 3 - 7x7

0				0	0	1
			0			
			2			
	3					
		1				0
	1		0	2		1
			2		2	0

BULMACA 4 - 7x7

1					1	
0	0	2				2
				1		
		1	2			1
1	0					
			2		0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★				0	0
0		★	2	★		
1		1			★	
★		1	0	0		★
1	1	★		0		1
0		2	★			
	★			0		★

7x7 Çözüm 2

	★	2	1	★		1
		★	1		1	★
		2	0			1
		★	1			
		2				★
		★	2	1	★	
★	1		★		1	0

7x7 Çözüm 3

0		★		0	0	1
			0			★
	★		2	★		
★	3		★			
	★	1				0
	1		0	2	★	1
		★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 4

1	★				1	★
		★				
0	0	2			★	2
		★		1		★
★		1	2	★		1
1	0		★			
		★	2		0	0