

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		1		2		
1						
	1		1	0	1	
	1		0			
1	1	0				
1		2				

BULMACA 2 - 7x7

0						
			3	0	1	
1	0			2		
		0	2			
		3			1	
						1
0			1			0

BULMACA 3 - 7x7

					2	
	2	0		1		
2				0		0
	1					
	1					1
				1	1	0
		2			1	0

BULMACA 4 - 7x7

		1				0
			1			1
0	1		0	0	1	
		1	0		2	
	0		1			
	2			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		1	★	2	★	
1	★					
						★
	1	★	1	0	1	
★	1		0		★	
1	1	0		★		
1	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

0			★			
		★	3	0	1	
1	0		★	2	★	
★		0	2			
	★	3	★		1	★
		★				1
0			1	★		0

7x7 Çözüm 3

				★	2	★
★	2	0		1		
2	★			0		0
	1		★			
★	1				★	1
		★		1	1	0
	★	2		★	1	0

7x7 Çözüm 4

★		1		★		0
		★	1		★	1
0	1		0	0	1	
	★	1	0		2	★
					★	
	0		1	★		
★	2	★		1		