

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			1		
		1	1	0		0
		2		1		1
1	2		2		2	
2		2			0	0

BULMACA 2 - 7x7

1						
	1			1		0
					0	0
			1			
1				1		
1	1	1		1		1
	1	0				1

BULMACA 3 - 7x7

				1	0	
			2	0	1	
	2				0	
	2	1				
1			2			1
0	0				1	0

BULMACA 4 - 7x7

1	0	0				0
		1				0
				2		1
				2	1	1
		0			3	
0						3
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★		1	★	
		1	1	0		0
			★			
	★	2		1		1
1	2	★	2	★	2	★
★						
2	★	2	★		0	0

7x7 Çözüm 2

1					★	
★	1		★	1		0
		★			0	0
			1	★		
1	★			1		★
1	1	1	★	1		1
★	1	0			★	1

7x7 Çözüm 3

			★	1	0	
	★		2	0	1	★
	2		★		0	
	★					
★	2	1		★		
1		★	2		★	1
0	0		★		1	0

7x7 Çözüm 4

1	0	0				0
★		1		★		0
		★		2	★	1
			★	2	1	1
		0		★	3	★
0					★	3
	★		0			★