

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				0		1
		2				
	1			1		
				1	2	
1	0		1			1
	1	1				
				1		0

BULMACA 2 - 7x7

	1					0
					1	
		1		2	1	
		1	1	1		
				0		
2				1	2	
				1		2

BULMACA 3 - 7x7

0	2					0
			0			
1		0	1			
	2	1			1	
			1			
						0
0	1					0

BULMACA 4 - 7x7

	0	0		1		2
	2	0				
		3			1	
				1		2
					2	
	0		2			
	0	1		3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★		0		1
★		2				★
	1	★		1	★	
			★	1	2	
1	0		1		★	1
★	1	1		★		
		★		1		0

7x7 Çözüm 2

	1	★				0
				★	1	
		1	★	2	1	
	★	1	1	1	★	
★				0		
2			★	1	2	★
★				1	★	2

7x7 Çözüm 3

0	2	★				0
	★		0		★	
1		0	1			★
★	2	1	★		1	
	★		1		★	
				★		0
0	1	★				0

7x7 Çözüm 4

	0	0		1	★	2
★	2	0				★
	★	3	★		1	
		★		1	★	2
					2	★
	0		2	★		
	0	1	★	3	★	