

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	1		2	
				1		
0			1			
		1	1	0		0
					0	
					1	
	1	1		0	0	1

BULMACA 2 - 7x7

	1	1				
						1
			1			1
1					1	
	2	0	1	0		
2				1		3
0		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

			0			
1						2
	1		2		2	
1						
	0				0	
		0	1		0	0
2		2				

BULMACA 4 - 7x7

1		2				
						1
			1			1
	0	1		1		1
	1				2	
1						2
			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0	1	★	2	★
	★			1		
0		★	1		★	
		1	1	0		0
			★		0	
		★			1	★
★	1	1		0	0	1

7x7 Çözüm 2

★	1	1				★
		★				1
	★		1		★	1
1			★		1	
★	2	0	1	0		★
2	★			1	★	3
0		0	0			★

7x7 Çözüm 3

	★		0			★
1		★				2
★	1		2	★	2	★
1			★			
	0				0	
★		0	1		0	0
2	★	2	★			

7x7 Çözüm 4

1	★	2				★
		★				1
			1		★	1
	0	1	★	1		1
★	1				2	★
1					★	2
		★	2	★		0