

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0					1	
	0	0	1	2		
	1	1			3	
	2					
		4				
	3				0	0
1						

BULMACA 2 - 7x7

		0	1	0	0	0
			2			0
	1				2	
1	1			3		2
1			2			

BULMACA 3 - 7x7

			0	2		
		0	1			
	0	0			1	
0		0				1
1						2
		1			2	
						1

BULMACA 4 - 7x7

0			0		1	
0			1			
2			1			
	3					
		3			1	0
					1	0
	0		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★		1	
	0	0	1	2	★	
★	1	1		★	3	★
	2	★				
	★	4	★			
	3	★			0	0
1	★					

7x7 Çözüm 2

		0	1	0	0	0
			★			
	★		2	★		0
		★				
★	1				2	★
1	1		★	3	★	2
1	★		2	★		

7x7 Çözüm 3

	★		0	2	★	
★		0	1	★		
	0	0			1	★
0		0				1
1					★	2
★		1	★		2	★
	★					1

7x7 Çözüm 4

0			0		1	★
0		★	1			
2	★		1	★		
★	3				★	
	★	3	★		1	0
		★			1	0
	0		0		★	