

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	0	
		2		0	2	
			1			
						0
2			1		1	
	1		0	2		
	0				1	

BULMACA 2 - 7x7

		1		1		1
		2			0	0
0	2				1	
				1	0	
	2				1	
1					0	

BULMACA 3 - 7x7

1		1		0		
0						1
0	1					
1					0	
		0	1			
3			1			
	2				0	

BULMACA 4 - 7x7

			1			
1	1	0				1
					1	
2				1		
1						
			1			1
1		1			1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1	0	
	★	2		0	2	★
		★	1		★	
★						0
2			1	★	1	
★	1		0	2		★
	0			★	1	

7x7 Çözüm 2

★		1		1	★	1
		★				
	★	2			0	0
0	2			★	1	
	★			1	0	
★	2		★		1	★
1		★			0	

7x7 Çözüm 3

1	★	1		0		★
0			★			1
0	1	★				
1					0	
★		0	1	★		
3	★		1			★
★	2		★		0	

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		
1	1	0			★	1
★					1	
2	★			1		★
1				★		
★			1		★	1
1		1	★		1	0