

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			3			
		2			2	
			1			
		0	0			
		1	1	0	0	
	2				0	
		1				0

BULMACA 2 - 7x7

	1			0		0
	1	2		1		0
			1	1		
			0	0		
0						1
		4				1
					1	

BULMACA 3 - 7x7

1			1			
			1			
					0	2
1		1	1			
0						
		0	0	0		1
	1	0				

BULMACA 4 - 7x7

1					1	
	2	2				
2					0	0
0	2		2			
	0	1	0			
		0				
2					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	3	★		
		2	★		2	★
★			1		★	
		0	0			
	★	1	1	0	0	
	2		★		0	
	★	1		★		0

7x7 Çözüm 2

	1	★		0		0
★	1	2	★	1		0
			1	1	★	
			0	0		★
0		★				1
	★	4	★			1
		★			1	★

7x7 Çözüm 3

1		★	1		★	
★			1			★
			★		0	2
1	★	1	1			★
0					★	
		0	0	0		1
★	1	0				★

7x7 Çözüm 4

1		★			1	★
★	2	2	★			
2	★				0	0
0	2	★	2	★		
	0	1	0		★	
★		0				★
2	★				0	