

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			0		
	0	1	0			
0		0				2
		0	0			
		1			2	
	2		0			
	1				2	

BULMACA 2 - 7x7

1		2				0
		0				
	0					
	1		1		0	1
	1		3	0	2	
	0			2		

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	0	1		2
	1	0				
		2				2
	1				2	
				2	0	
			2			
	1				0	0

BULMACA 4 - 7x7

						0
	0	1	1			
			0		1	
			2	1		
2		3		1		
		1	1	0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★		0		
	0	1	0			★
0		0			★	2
		0	0			
	★	1		★	2	
★	2		0		★	
	1	★			2	★

7x7 Çözüm 2

1	★	2	★			0
		0		★		
	0					★
★	1		1		0	1
			★			
	1	★	3	0	2	★
	0		★	2	★	

7x7 Çözüm 3

	0	0	0	1	★	2
	1	0				★
	★	2	★			2
	1			★	2	★
★				2	0	
	★		2	★		
	1		★		0	0

7x7 Çözüm 4

		★				0
	0	1	1	★		
★			0		1	
		★	2	1	★	
2	★	3	★	1		★
★		1	1	0		1
		★				