

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1			1		
0				0	1	
		2		0	0	
	4		1			
		3				
0				0	1	

BULMACA 2 - 7x7

1		1		1		1
0	1					
						0
			0	1		0
	3					
					2	
	0	1		2	0	1

BULMACA 3 - 7x7

			0	0	0	1
		0	1			
		1				1
0			1			
0			1	0	3	
1						
		0				

BULMACA 4 - 7x7

1				2		1
		0	2			
	0				0	1
				0	1	
						1
				2		
1	0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★			
0	1	★		1	★	
0				0	1	
	★	2		0	0	
★	4	★	1			★
	★	3			★	
0		★		0	1	

7x7 Çözüm 2

1	★	1		1	★	1
0	1		★			
				★		0
	★		0	1		0
★	3	★				
				★	2	★
	0	1	★	2	0	1

7x7 Çözüm 3

	★		0	0	0	1
★		0	1			★
		1	★			1
0			1		★	
0		★	1	0	3	★
1					★	
★		0		★		

7x7 Çözüm 4

1	★			2	★	1
		0	2	★		
	0		★		0	1
		★		0	1	★
	★					1
★				2	★	
1	0	0		★		