

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	0			
	0		1			1
	1	1			1	0
1			1		0	
			3		1	
					1	

BULMACA 2 - 7x7

0				1		
		2	1			1
0						
0			2			
		1		4		1
	1					
	1		1			0

BULMACA 3 - 7x7

0	0	1				0
				2		
			0			
2						
0		0				0
		1			0	
		0	1	0		

BULMACA 4 - 7x7

0				0		1
		1		0	2	
		2		3		
		1	2		2	0
2	1					1
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	0			★
		★				
	0		1		★	1
	1	1	★		1	0
1	★		1		0	
		★	3	★	1	
			★		1	★

7x7 Çözüm 2

0			★	1		★
	★	2	1			1
0		★				
0			2	★		
		1	★	4	★	1
★	1			★		
	1	★	1			0

7x7 Çözüm 3

0	0	1		★		0
		★		2	★	
★			0			★
2	★					
0		0		★		0
		1	★		0	
★		0	1	0		★

7x7 Çözüm 4

					★	
0		★		0		1
		1		0	2	★
	★	2	★	3	★	
★		1	2	★	2	0
2	1	★				1
★			0			★