

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					2	0
		0				
	0		0	1	1	0
			2		2	
		3		2		
	2					
				1	1	

BULMACA 2 - 7x7

	1			1		
1				1		
0	1			0		2
0	1		0			
		2				1
0	2					
0	0				1	

BULMACA 3 - 7x7

	0					
				0		
2					1	
	0	1	1			
	1		2	0		1
	1	2		1	1	

BULMACA 4 - 7x7

0						1
1	0			1	1	
	2					
	0	2		1		
0			2			2
			1		1	
		1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★	2	0
★		0			★	
	0		0	1	1	0
		★	2	★	2	
	★	3		2	★	
	2	★				
			★	1	1	★

7x7 Çözüm 2

★	1			1	★	
1			★	1		★
0	1	★		0		2
0	1		0			★
	★	2		★		1
0	2	★				
0	0		★		1	★

7x7 Çözüm 3

	0				★	
★				0		
2	★				1	★
			★			
	0	1	1		★	
	1	★	2	0		1
★	1	2	★	1	1	★

7x7 Çözüm 4

0					★	1
1	0		★	1	1	
★	2	★				
	0	2		1		★
0		★	2	★		2
	★		1		1	★
★		1	★			1