

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0				
1		1	0	0		
0				2		
		2			3	
	2	0	1			
	0				1	

BULMACA 2 - 7x7

	1					
		2		3		
	2	0	1	0		
		1	0	1	1	
					1	2
	0				1	

BULMACA 3 - 7x7

		1		1		
		0	1	0		
1		2		1		2
0	2				1	
0					0	
					2	

BULMACA 4 - 7x7

0		0				1
		1	0	2		
			2			
	1			2		
	2			1		
2					1	1
	2	0		0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0				★
1		1	0	0		
0		★		2	★	
	★	2		★	3	
★	2	0	1		★	
	0		★		1	
		★				

7x7 Çözüm 2

★						
	1			★		
	★	2	★	3	★	
	2	0	1	0		
	★	1	0	1	1	★
				★	1	2
	0		★		1	★

7x7 Çözüm 3

★		1	★	1		
		0	1	0		★
1	★	2		1	★	2
0	2	★			1	
0			★		0	
	★					
				★	2	★

7x7 Çözüm 4

0		0		★		1
	★	1	0	2		★
			2	★		
★	1		★	2		
	2	★		1	★	
2	★				1	1
★	2	0		0		★