

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0		1		2	
2						
0			1	0		0
		1	1			
					1	1
	1	0			2	

BULMACA 2 - 7x7

0	1				0	
		1			3	
	3					
		2			1	
	2			0		
0				1		
			0	0	1	

BULMACA 3 - 7x7

0						0
			3		2	0
	1	1		3		
	1	1			2	
	1					
			1			
			0	1	0	

BULMACA 4 - 7x7

0						
0					0	0
	1	2		1		
				2		
	2					
	0	1	0		2	
0				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0		1	★	2	★
★						
2	★					
0		★	1	0		0
		1	1		★	
			★		1	1
★	1	0		★	2	★

7x7 Çözüm 2

0	1		★		0	
	★	1		★	3	★
★	3				★	
	★	2			1	
	2	★		0		
0				1	★	
	★		0	0	1	

7x7 Çözüm 3

0			★			0
	★		3	★	2	0
	1	1	★	3	★	
★	1	1			2	★
	1	★				
			1	★		
	★		0	1	0	

7x7 Çözüm 4

0				★		
0		★			0	0
	1	2	★	1		
	★			2	★	
★	2			★		
	0	1	0		2	★
0		★		1	★	