

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		1	
		0	0		1	
1		1	0			
	1	1			3	
			2			
	2					0
						0

BULMACA 2 - 7x7

						0
2				1		0
	2					
2	1				2	
	1				1	
1	1	0	0			0
		1				1

BULMACA 3 - 7x7

1			0	0		
	0	1				
				1		
	2			1		0
3		1	1			1
		0				0

BULMACA 4 - 7x7

			0		0	0
			3			
	0	2		3		
		0	1	1		
					2	1
0	1					
			0	0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0		1	★
		0	0		1	
1	★	1	0		★	
	1	1		★	3	
		★	2		★	
★	2		★			0
	★					0

7x7 Çözüm 2

				★		0
2	★			1		0
★	2				★	
2	1	★			2	★
★	1			★	1	
1	1	0	0			0
	★	1			★	1

7x7 Çözüm 3

1	★		0	0		
						★
	0	1		★		
		★		1		
★	2		★	1		0
3	★	1	1		★	1
★		0		★		0

7x7 Çözüm 4

	★		0		0	0
		★	3	★		
	0	2	★	3	★	
★		0	1	1		★
				★	2	1
0	1				★	
	★		0	0		0