

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			0		0
	0					
0	0	1			2	
					0	
				0		
		0		0	1	
1				2		

BULMACA 2 - 7x7

	0			3		1
					2	1
	1		1	2		
		1	1		2	
1			0			
			1	0		1
			0			

BULMACA 3 - 7x7

1				1		
						1
0	0			1		
0						
	1			2		0
		2	1		2	0
				2		

BULMACA 4 - 7x7

		0			2	0
				2		
1		1			3	
		0		1		
		1	0			
						0
1		2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★		0		0
	0				★	
0	0	1		★	2	
		★			0	
	★			0		★
★		0		0	1	
1			★	2	★	

7x7 Çözüm 2

	0		★	3	★	1
				★	2	1
	1	★	1	2		★
★		1	1	★	2	
1			0		★	
		★	1	0		1
	★		0			★

7x7 Çözüm 3

1	★			1	★	
			★			1
0	0			1		★
0				★		
	1	★		2		0
★		2	1	★	2	0
		★		2	★	

7x7 Çözüm 4

		0		★	2	0
★				2	★	
1		1	★		3	★
		0		1	★	
★		1	0			
		★				0
1	★	2		★		0