

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
	1					1
	2	0		0		0
		1				0
		1				0
	2					1
		3		1		

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	0	0		0
				1		
				1		
1		1		1	0	
		0				0
	1			3		
1			2		3	

BULMACA 3 - 7x7

			1			1
2	0					
		0	0	2		
1	1	0	1			
1		1		1	1	
0				2		

BULMACA 4 - 7x7

		1	1			1
1	1		1	2		
			1			0
		1	0	2		0
					2	0
				3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	★		
	1				★	1
★	2	0		0		0
	★	1				0
		1		★		0
	2	★				1
	★	3	★	1		★

7x7 Çözüm 2

	0	0	0	0		0
★				1	★	
			★	1		★
1	★	1		1	0	
		0		★		0
★	1			3	★	
1		★	2	★	3	★

7x7 Çözüm 3

★			1	★		1
2	0					★
★		0	0	2	★	
1	1	0	1	★		
1	★	1		1	1	
0			★	2	★	
		★				

7x7 Çözüm 4

	★	1	1	★		1
						★
1	1	★	1	2	★	
★			1	★		0
	★	1	0	2		0
				★	2	0
			★	3	★	1