

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	0
1		0				2
			1		3	
2				2		
1	1	1	1			
	2		1	1		
1						

BULMACA 2 - 7x7

				1	1	0
	1	0		1		
				0		1
		0			1	
					1	
2						2
	2		2		3	

BULMACA 3 - 7x7

				0		
0				1		
2		2		1		
		0		1	0	1
		1	1			1
	2		1	1		

BULMACA 4 - 7x7

1			0	0		0
				0		
				0		
				2		2
				1		1
	1	2			3	
				2		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		1	0
1		0			★	2
★			1	★	3	★
2	★			2		
1	1	1	1	★		
★	2	★	1	1		
1					★	

7x7 Çözüm 2

			★	1	1	0
	1	0		1	★	
	★			0		1
		0			1	★
★					1	
2					★	2
★	2	★	2	★	3	★

7x7 Çözüm 3

		★		0		
0				1	★	
2	★	2	★	1		★
★		0		1	0	1
		1	1	★		1
	2	★	1	1		★
	★					

7x7 Çözüm 4

1	★		0	0		0
				0		
				0		★
			★	2	★	2
		★		1		1
★	1	2		★	3	★
		★		2	★	2