

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1	0	1	0
1		1		2		
		1			2	
		0	2			
	1					
						1
	1	0				

BULMACA 2 - 7x7

0					1	
				2		
0				2		
2		2	2		2	
	2	2		2	0	
	1				1	
	0		0			

BULMACA 3 - 7x7

	3				0	
		2				
	1	1			0	1
1	0			0		
	2			0		
2						3
	1		0			

BULMACA 4 - 7x7

		0				
			0	0		
					1	
0		1				
1					2	
	2	0	0	3		
2		1			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	0	1	0
1		1	★	2	★	
	★	1			2	★
★		0	2	★		
	1		★			
	★					1
	1	0				★

7x7 Çözüm 2

0				★	1	
			★	2		★
0		★		2	★	
2	★	2	2	★	2	
★	2	2	★	2	0	
	1	★			1	
	0		0		★	

7x7 Çözüm 3

★	3	★			0	
	★	2				★
	1	1	★		0	1
1	0			0		
★	2	★		0		★
2					★	3
★	1		0			★

7x7 Çözüm 4

		0			★	
★			0	0		
	★				1	★
0		1	★			
1				★	2	
★	2	0	0	3	★	
2	★	1		★	2	