

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	2			
	1	2				
	3				0	
3		2			0	
		1	0		0	
				1	1	
0			1			

BULMACA 2 - 7x7

1					1	0
		3	0	1		1
	3				1	0
2						
			0		0	
2					1	

BULMACA 3 - 7x7

	3	0	0	1		
2		1			2	
0	1					0
			0			1
			0		1	0

BULMACA 4 - 7x7

				0	0	
1			0	0		
		0	0			
				0		
	1					2
		2			2	
1		1		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	2	★		
	1	2	★			
★	3	★			0	
3	★	2			0	
★		1	0		0	
		★		1	1	★
0			1	★		

7x7 Çözüm 2

★						
1		★			1	0
	★	3	0	1	★	1
★	3	★			1	0
2				★		
★			0		0	
2	★				1	★

7x7 Çözüm 3

	★					
★	3	0	0	1	★	
2	★	1			2	★
			★			
0	1			★		0
	★		0		★	1
★			0		1	0

7x7 Çözüm 4

		★		0	0	
1	★		0	0		
		0	0		★	
★				0		★
	1	★				2
		2	★		2	★
1	★	1		1	★	