

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						
		3	1		1	
	3				1	
2						
					1	
		2	0	0	1	
0					0	1

BULMACA 2 - 7x7

0	1		2		2	
	1	1	0	0		
1	1		2	0		
0					0	1
			2			
						0

BULMACA 3 - 7x7

		2				
	2		1		1	
			0			
2		2	0	0		
				1		1
				1	1	0
		0				

BULMACA 4 - 7x7

1					2	
						3
0	1					
1		1			2	
0				3		
	1			0		0
					0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★				
	★	3	1	★	1	
★	3	★			1	
2					★	
★					1	
	★	2	0	0	1	★
0		★			0	1

7x7 Çözüm 2

0	1	★	2	★	2	
					★	
★	1	1	0	0		
1	1	★	2	0		★
0			★		0	1
	★		2	★		
★						0

7x7 Çözüm 3

	★	2		★		
	2	★	1		1	★
★			0			
2	★	2	0	0		
		★		1	★	1
★				1	1	0
		0		★		

7x7 Çözüm 4

1	★				2	★
					★	3
0	1					★
1	★	1		★	2	
0			★	3	★	
	1	★		0		0
★					0	0