

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		1	1	
	3					
		1			1	
				2		1
				0		
0	0			1	1	
			2		1	

BULMACA 2 - 7x7

	1	0				
						1
0	1	0				
1		1				0
		1				0
			2	0		
	1			1		

BULMACA 3 - 7x7

0			2			
0	1					
2						
	2			1		0
1		1		0		
			1	1		
				0	2	

BULMACA 4 - 7x7

					0	0
			1		1	1
1	2			1		
		3				1
	1	1		1		
	2					
1	0		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		1	1	★
★	3			★		
	★	1			1	
			★	2	★	1
				0		
0	0			1	1	★
		★	2	★	1	

7x7 Çözüm 2

★	1	0				★
			★			1
0	1	0			★	
1	★	1		★		0
		1				0
		★	2	0		
★	1		★	1		★

7x7 Çözüm 3

0		★	2	★		
0	1					★
2	★					
★	2		★	1		0
1		1		0		
		★	1	1	★	
	★			0	2	★

7x7 Çözüm 4

	★				0	0
★			1	★	1	1
1	2	★		1		★
	★	3	★			1
	1	1		1	★	
★	2	★				
1	0		0			★