

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				0	
	0					
						1
1		1	0	2		
0			0	1		
			1			1
	2		1			0

BULMACA 2 - 7x7

				0		0
1						
			0	1	2	
	2	0	2		1	1
						0
2		1		0		0
	2					

BULMACA 3 - 7x7

	1					1
		0	0	0	1	
				0		
1				2		
	2					0
		1		1		
0		1			1	

BULMACA 4 - 7x7

				0		
0	0		0			
						1
			0	3		
2		2	1			0
			2	1		1
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★		0	
	0					★
				★		1
1	★	1	0	2	★	
0			0	1		★
			1	★		1
★	2	★	1			0

7x7 Çözüm 2

★				0		0
1					★	
	★		0	1	2	★
★	2	0	2	★	1	1
			★			0
2	★	1		0		0
★	2				★	

7x7 Çözüm 3

★	1				★	1
		0	0	0	1	
	★			0		★
1		★		2	★	
★	2			★		0
	★	1		1		
0		1	★		1	★

7x7 Çözüm 4

		★		0		
0	0		0			★
				★		1
★			0	3	★	
2	★	2	1	★		0
		★	2	1		1
			★		1	★