

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					
			0		1	
			1	0	1	1
			0	1		
		0		0		
1				1	1	
		0				

BULMACA 2 - 7x7

	2			0		
	0	1	0	0	1	1
0				0	1	
	0					
		1	1			
	1			0	2	

BULMACA 3 - 7x7

			1			
	1	0	0			
						0
			1			
1		1		0		
	1	2				2
	1		2	0		

BULMACA 4 - 7x7

1		1				
			1			2
		1				
	2	1				
2			2			
			0		1	
1		0	0			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0			★		
★			0		1	★
		★	1	0	1	1
	★		0	1	★	
		0		0		★
1			★	1	1	
★		0			★	

7x7 Çözüm 2

★	2	★		0		★
	0	1	0	0	1	1
					★	
0		★		0	1	
	0		★			
★		1	1		★	
	1	★		0	2	★

7x7 Çözüm 3

★			1	★		
	1	0	0		★	
	★					0
		★	1			
1		1		0		★
★	1	2	★			2
	1	★	2	0		★

7x7 Çözüm 4

1		1	★			
★			1		★	2
	★	1				★
	2	1	★			
2	★		2	★		
★			0		1	
1		0	0		★	1