

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	2		1		0	
		2	0			
		1	1		1	
						0
	1	1				
	1	1			1	1
					1	

BULMACA 2 - 7x7

1				0		0
	1			1		
	3		2			
2		2	1	0	1	
					1	
					0	
0						0

BULMACA 3 - 7x7

			1			
	1	1		2		2
1						
0			1			0
				1	0	
	2		0			
2				0	0	

BULMACA 4 - 7x7

	1		0			
1						
				1	0	
		2	0		0	
1	1	0				
	2	1				
			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	2	★	1		0	
	★	2	0			★
		1	1	★	1	
		★				0
★	1	1			★	
	1	1	★		1	1
	★				1	★

7x7 Çözüm 2

1	★			0		0
	1		★	1		
★	3	★	2		★	
2	★	2	1	0	1	
			★		1	★
		★			0	
0				★		0

7x7 Çözüm 3

★			1			★
	1	1	★	2	★	2
1	★					
0			1	★		0
		★		1	0	
★	2		0			★
2	★			0	0	

7x7 Çözüm 4

★	1		0		★	
1				★		
		★		1	0	
	★	2	0		0	
1	1	0				★
★	2	1	★			
	★		2	★		0