

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			1	2	
1						
				0		
0	2			1		0
	1				1	
				1	0	
		0	0			

BULMACA 2 - 7x7

			1	0	1	
	2			2		
	0	0			1	
	0				1	
			1		1	
2			0		1	
			0			

BULMACA 3 - 7x7

2		3			0	
	3				0	
		1				
1			0		0	
	2				2	
	0	1	0			
			0	0		0

BULMACA 4 - 7x7

					0	
			2			
	0	1			2	
	2			1	0	0
2					1	0
	1			1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★	1	2	★
1					★	
	★			0		
0	2	★		1		0
	1			★	1	
	★			1	0	
★		0	0			★

7x7 Çözüm 2

	★		1	0	1	
★	2		★	2	★	
	0	0			1	
	0			★	1	
		★	1		1	★
2	★		0		1	
★			0		★	

7x7 Çözüm 3

2	★	3	★		0	
★	3	★			0	
		1		★		
1	★		0		0	
	2	★			2	★
	0	1	0		★	
★			0	0		0

7x7 Çözüm 4

			★		0	
		★	2			★
					★	
	0	1		★	2	
★	2	★		1	0	0
2			★		1	0
★	1			1	★	1