

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			0
				2		1
	0	1	1	0		1
	0				2	
		0	1			2
					2	

BULMACA 2 - 7x7

1	1				1	
						1
			0			0
0			0			
		1			3	
				2	1	1
	1	0		1		1

BULMACA 3 - 7x7

					1	
			2		2	
	0		0			
1	1				1	
					0	
3		1	0		1	
			0	1		

BULMACA 4 - 7x7

0			3			
0		2		2		
					1	
0			1			
0			1			0
1			1			0
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1	★		0
		★		2	★	1
	0	1	1	0		1
	0		★		2	★
★		0	1		★	2
				★	2	
						★

7x7 Çözüm 2

1	1	★			1	★
★						1
			0			0
0			0		★	
	★	1		★	3	★
			★	2	1	1
★	1	0		1	★	1

7x7 Çözüm 3

			★		1	★
★			2	★	2	
	0		0		★	
1	1	★			1	
★					0	
3	★	1	0		1	
★			0	1	★	

7x7 Çözüm 4

0		★	3	★		
0		2	★	2		★
	★				1	
0		★	1		★	
0			1	★		0
1			1			0
★	1		★			