

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		1	0			
		0				
2		1		1	2	
		0	1			
				0	1	
	0			2		1

BULMACA 2 - 7x7

	1	1			1	
1					2	
			0			1
0			0			
0						
	1			0		1
	1					0

BULMACA 3 - 7x7

	2					
			0			0
		0	2			
		2		3		
				0	1	1
	2	1	0		1	
			1			1

BULMACA 4 - 7x7

			1		1	
	1					
	3					
		2	1	0	0	0
0				1	0	
	0					
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★	1	0			★
★		0			★	
2		1	★	1	2	
★		0	1		★	
				0	1	
		★				
	0		★	2	★	1

7x7 Çözüm 2

★	1	1	★		1	★
1				★	2	
	★		0		★	1
0			0			
0						★
	1	★		0		1
★	1		★			0

7x7 Çözüm 3

	2	★				
	★		0			0
		0	2	★		
		2	★	3	★	
		★		0	1	1
★	2	1	0		1	★
	★		1	★		1

7x7 Çözüm 4

	★		1	★	1	
	1					★
★	3	★				
	★	2	1	0	0	0
0			★	1	0	
	0					★
★	1			★	1	