

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						0
	1		1	3		1
		2	1			1
	2		1			
1		0			0	
	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

		1				
	0					
0	0	1		0		
				0		
				1		
3		2	0		1	
	3		2		1	

BULMACA 3 - 7x7

		0		0	0	0
0	0		2	0		
						1
				2		2
	1		2		3	
	0					

BULMACA 4 - 7x7

	1		1			
1	1		1	1	2	
	0					
				0		
2						
			1		2	
		0	0	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★		0
	1	★	1	3	★	1
★		2	1	★		1
	2	★	1			★
	★					
1		0				0
★	1		★		0	

7x7 Çözüm 2

★		1	★			
	0					★
0	0	1		0		
		★		0		
★				1	★	
3	★	2	0		1	
★	3	★	2	★	1	

7x7 Çözüm 3

★		0		0	0	0
			★			
0	0		2	0		★
			★			1
		★		2	★	2
★	1		2	★	3	★
	0		★			

7x7 Çözüm 4

★	1		1	★		
1	1	★	1	1	2	★
	0				★	
★				0		
2	★					
			1	★	2	
★		0	0	2	★	