

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				1		
0		1	1			
			2	0		
		2				
						2
			2	0	2	
		3			0	1

BULMACA 2 - 7x7

			1	0	0	
				0		
1			0		0	
					0	
2		0	1			
	2					2
		2		1		

BULMACA 3 - 7x7

			1			
0	2					1
				0		
	3				0	1
	0		0	1	0	
0					3	
		1	0			2

BULMACA 4 - 7x7

0				0	0	1
	0	1		0		
				0		
		2		3		1
			3		2	
				1	1	
	1				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	1		
0		1	1			★
		★	2	0		
★		2	★			
					★	2
		★	2	0	2	★
	★	3	★		0	1

7x7 Çözüm 2

		★	1	0	0	
	★			0		★
1			0		0	
★					0	
2		0	1	★		
★	2				★	2
	★	2	★	1		★

7x7 Çözüm 3

	★		1		★	
0	2		★			1
	★			0		★
★	3	★			0	1
	0		0	1	0	
0				★	3	★
	★	1	0		★	2

7x7 Çözüm 4

0		★		0	0	1
	0	1		0		★
★				0		
		2	★	3	★	1
		★	3	★	2	
	★			1	1	★
	1		★		0	