

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			0			
0	3		1			
					2	
	2		0		0	1
2	0		2			0
	2					
					0	0

BULMACA 2 - 7x7

						1
	1				3	
1				3		
0			1			
	1					0
	1		0	1		
1	0	0			2	

BULMACA 3 - 7x7

				1		0
0	0					2
	1		2		3	
	1					
		1				
			1	2		
		0	1		2	0

BULMACA 4 - 7x7

				1		
		3	0			
0				0		
0				1		0
	1	0				1
					1	
	2				1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		0			
0	3	★	1		★	
	★				2	★
★	2		0		0	1
2	0		2	★		0
★	2		★			
	★				0	0

7x7 Çözüm 2

★						1
	1			★	3	★
1	★			3	★	
0			1	★		
	1	★				0
★	1		0	1		
1	0	0		★	2	★

7x7 Çözüm 3

			★	1		0
0	0				★	2
	1	★	2	★	3	★
★	1					
		1	★			
	★		1	2	★	
		0	1	★	2	0

7x7 Çözüm 4

		★		1	★	
	★	3	0			★
0		★		0		
0			★	1		0
	1	0				1
	★				1	★
★	2			★	1	1