

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0	1	0	
	0				2	
0		1			0	
2			1	0		
	3	0	1	1		
		2				

BULMACA 2 - 7x7

	2				0	
1	1	1	2			
		3			1	
					0	
1			0	0		0
				1		
		1			1	0

BULMACA 3 - 7x7

				1		
					1	
				2	0	1
		0			1	
1		0				1
0				3		
0			2		2	0

BULMACA 4 - 7x7

	0					
			1			
		2				
	2		2	2		
	0	2			2	
0	1					
1		1	0	1	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
★	1		0	1	0	
	0			★	2	★
0		1	★		0	
2	★		1	0		
★	3	0	1	1	★	
	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

★	2	★			0	
1	1	1	2	★		
	★	3	★		1	★
		★			0	
1			0	0		0
★				1	★	
		1	★		1	0

7x7 Çözüm 3

	★			1		★
				★	1	
			★	2	0	1
★		0			1	★
1		0		★		1
0				3	★	
0		★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 4

	0		★			
★			1			
	★	2		★		
	2	★	2	2	★	
	0	2	★		2	★
0	1			★		
1	★	1	0	1	0	0