

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	2		1	1		
			0	0		
						2
		1	0	1	1	
0	1		3			
				3		

BULMACA 2 - 7x7

1		2			1	0
1			1			1
	2			1		0
		2			1	
				1		
2					0	
			1		1	

BULMACA 3 - 7x7

1					1	
		0		0	0	
	0				0	
			3		1	0
		2	0		0	
			0	0		
				1		2

BULMACA 4 - 7x7

0			1	1		0
1		2				
	1					
	0	0		1		
				0		
	2		1		1	
		2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	2	★	1	1	★	
	★		0	0		
						★
★						2
		1	0	1	1	★
0	1	★	3	★		
			★	3	★	

7x7 Çözüm 2

1	★	2	★		1	0
1			1		★	1
★	2	★		1		0
		2		★	1	
		★		1		★
2	★				0	
★			1	★	1	

7x7 Çözüm 3

1	★				1	★
		0		0	0	
	0		★		0	
		★	3	★	1	0
	★	2	0		0	
★			0	0		★
		★		1	★	2

7x7 Çözüm 4

0		★	1	1		0
1	★	2		★		
	1		★			
	0	0		1	★	
★				0		
	2	★	1		1	★
	★	2		★		