

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			1		
		1	2	1		
				1	1	
0			1	0		
	0			1		
	2			0	2	

BULMACA 2 - 7x7

			1	0	0	
	1				0	
					2	
1						
		1				0
		1	3		1	
0		1			1	

BULMACA 3 - 7x7

1						
	2		3			1
1				2		0
						0
		0				
		0		0	2	
2		1		1		

BULMACA 4 - 7x7

				1		
0			2		1	
0			0		1	0
						2
					3	
1		1	1	1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		★	1		
	★	1	2	1	★	
			★	1	1	
0			1	0		
	0			1	★	
★	2	★		0	2	★
			★			

7x7 Çözüm 2

		★	1	0	0	
★	1				0	
					2	★
1					★	
★		1	★			0
	★	1	3	★	1	
0		1	★		1	★

7x7 Çözüm 3

1			★			
★	2	★	3		★	1
1			★	2		0
				★		0
		0				
★		0		0	2	★
2	★	1		1	★	

7x7 Çözüm 4

★				1	★	
						★
0		★	2	★	1	
0			0		1	0
					★	2
			★		3	★
1	★	1	1	1	★	2